

TROFEO DE MATCH RACE CLUB DE MAR RAZAZUL ANUNCIO DE REGATA

1. AUTORIDAD ORGANIZADORA

La autoridad organizadora será el Club de Mar Radazul junto con la colaboración del Puerto Deportivo Radazul y la Federación Insular de Vela de Tenerife.

2. LUGAR Y FECHAS.

El evento tendrá lugar en Radazul, El Rosario, entre los días 23, 24 y 25 de agosto.

3. ELEGIBILIDAD

3.1. Los participantes deben cumplir las condiciones de elegibilidad reflejadas en la reglamentación del RRV de la ISAF y en las prescripciones de la RFEV.

3.2 Serán invitados 8 patrones. Solo los patrones invitados por el Comité Organizador podrán participar en este evento.

3.3 Excepto caso de emergencia solo, el inscrito como patrón deberá llevar el timón del barco en todo momento mientras esté en regata.

3.4 Para permanecer elegible, el patrón deberá confirmar la aceptación por escrito (fax o email) y enviarla antes de la fecha especificada en la carta de invitación.

3.5 Para poder participar será necesario hacer un depósito de 60 € en las oficinas del club el día antes del comienzo de la regata.

5. REGLAS

5.1 La regata se registrará por las reglas tal y como se definen en el RRV 2009-2012, incluido el apéndice C.

5.2 Serán aplicables las reglas para el manejo de los barcos, que se aplicarán también durante la navegación de entrenamiento. Las reglas de clase no se aplican.

5.3 Se constituirá un jurado aprobado por la FIVT, en conformidad con el RRV.

6. PUBLICIDAD

6.1. Como los barcos y los equipos son suministrados por la autoridad organizadora, se aplicará la reglamentación 20.3.2. Los barcos deberán mostrar publicidad tal y como decida la autoridad organizadora.

6.2. Se suprime el derecho a protestar por el incumplimiento de cualquier regla relativa a la publicidad (modifica la regla 60.1 del RRV)

7. INSCRIPCIONES

7.1. El equipo será considerado inscrito una vez haya realizado la inscripción, pesado la tripulación y hecho el depósito de inscripción.





7.2. El depósito de inscripción (60 €) será transferido como depósito de daños.

7.3. En caso de tener que utilizar el depósito de daños, la autoridad organizadora ha establecido que se debe reponer hasta la cantidad original de dicho depósito antes de permitir que el patrón continúe el evento.

7.4. Los depósitos que queden pendientes después del evento serán reembolsados después de la regata.

7.5. Para registrarse será necesario presentar la Licencia Federativa de la RFEV para el año 2010.

8. PROGRAMA PROVISIONAL

8.1. El programa del evento es el siguiente:

FECHA	HORA	ACTO
23 de Agosto	De 15.00 a 19.00 horas.	Registro participantes Entrenamientos
24 de Agosto	15.00 h.	Pruebas
25 de Agosto	15.00 h. 19.30 h.	Pruebas Entrega de premios

9. BARCOS Y VELAS

9.1. Se navegará en barcos modelo Ludic.

9.2. El Comité organizador proporcionará 2 barcos.

9.3. Cada barco llevará las siguientes velas: Mayor, Foque y Gennaker.

9.4. Los barcos se asignarán por sorteo, bien cada día o cada fase, según decida el Comité de Regatas.

10. TRIPULACIÓN (INCLUIDO EL PATRÓN)

10.1. El número de tripulantes, incluido el patrón, será de tres (3). Si hay una tripulación exclusivamente femenina será de cuatro (4). Todos los tripulantes registrados navegarán en todas las regatas.

10.2. El peso máximo de la tripulación determinado antes de la prueba será de 250 kg, llevando al menos bermudas y camiseta.

10.3. Cuando un patrón registrado no pueda continuar en el evento, la autoridad organizadora podrá autorizar a un miembro de la tripulación para sustituirle.

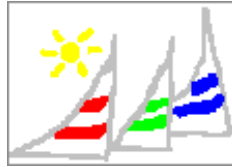
10.4. Cuando un miembro de la tripulación no pueda continuar en el evento, la autoridad organizadora puede autorizar una sustitución, ya sea temporal o de cualquier otro ajuste.

11. FORMATO DE COMPETICIÓN

11.1. El evento se consistirá en cuartos de final, semifinales y finales.

11.2. El Comité Organizador puede cambiar el formato, terminar o eliminar una fase, cuando las condiciones no permitan la finalización del formato previsto.





12. RECORRIDO.

- 12.1. El recorrido consistirá en un barlovento – sotavento, con balizas por estribor, y llegadas a sotavento.
- 12.2. El área de regatas está prevista en la bahía de Radazul.
- 12.3. Los recorridos tendrán una duración aproximada de 20 minutos.

13. TROFEOS

- 13.1 El Club de Mar Radazul concederá trofeos para el patrón y la tripulación del primero, segundo y tercer equipo clasificados.

14. BARCOS ENTRENADORES

- 14.1. Los barcos entrenadores mostrarán claramente una identificación del equipo al que entrenan.
- 14.2. Cualquier interferencia con la regata, con la organización del evento, puede suponer una penalización a discreción del Comité de Protestas al patrón o equipo apropiado.

15. RESPONSABILIDAD

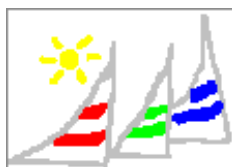
Todos los que participan en la regata lo hacen bajo su propio riesgo y responsabilidad.

El Comité Organizador, el patrocinador o cualquier persona u organismo involucrado en la organización del evento, rechaza responsabilidad alguna por pérdidas, daños, lesiones o molestias que pudieran acaecer a personas o cosas, tanto en tierra como en la mar, como consecuencia de la participación en las pruebas amparadas por este anuncio de regatas. Se llama la atención sobre la Fundamental 4, **decisión de regatear**, de la parte 1 del RRV, que establece: **“Un barco en el único responsable de su decisión de tomar o no la salida o de continuar en regata”**.

16. INVITACIONES

Solo se admitirán las inscripciones de los patrones invitados. Si usted desea ser invitado, por favor envíe lo antes posible la solicitud de invitación que se adjunta a la autoridad organizadora.





Hoja de invitación. Campeonato de Match Race. Club de Mar Radazul.

Fecha

Date

--	--	--	--

Patrón
Skipper

--	--

Licencia
Licence

--

Dirección
Address

--	--

Teléfono
Telephone

--

Población
City

--	--

Código postal
Post code

--

País
Country

--

Fecha de Nacimiento
Birt date

--

E-mail
E-mail

--

DNI - Pasaporte
I.D. / Passaporte

--

Club
Club

--	--

Federación Territorial
National Authority

--

Tripulante 1

--

Tripulante 2

--

Tripulante 3

--

Tripulante 4 (Solo en féminas)

--

Firma del patrón

<i>Signature</i>

